

Programm für ein

- Qualifizierungsangebot für Ehrenamtliche (z.B. Gruppenleiterschulung)
- Bildungsorientiertes Angebot in der Kinder- und Jugendförderung
- Modellprojekt
- Angebot im Ferienspiel

Titel	<i>Ein Tag im Mittelalter</i>
Datum/ Zeitrahmen	<i>08.08.2018</i>
Anbieter	<i>Ferienspiele Borken</i>
Kooperationspartner	<i>keine</i>
Zielgruppe	<i>Kinder von 7-12 Jahre</i>
Pädagogische Ziele für die Zielgruppe	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Spaß an der erlebten Gemeinschaft</i> • <i>positive Selbsterfahrung</i> • <i>Wissenserwerb zum Thema „Mittelalter“</i> • <i>Spaß an der Eigentätigkeit</i> • <i>Selbstinszenierung fördern</i> • <i>Teamfähigkeit trainieren</i> • <i>Phantasie erwecken</i>

	Zeit	Inhalt	Methoden
Orientierungsphase	10.00 Uhr	<ul style="list-style-type: none"> • Begrüßung, • Vorstellung der Teilnehmer, • Vorstellen des Tagesablaufes • Regeln besprechen 	<p>Vorstellung der Betreuer, Namensschilder, Kennenlernspiele, warm up Spiele, Tagesablauf aufhängen und erklären</p>
Aktionsphase	10.30 Uhr	<p>Gruppenfindung</p> <p>Einführung zum Thema</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Eigenständige Gruppenfindung • Namensgebung der Gruppe • Geschichte vom kleine Ritter Kunibert erzählen • Kostüme basteln • Werkzeug aus dem Mittelalter basteln
	12.00 Uhr	Mittagessen	<ul style="list-style-type: none"> • Tischregeln vom Mittelalter vorstellen • gemeinsam Tischdecken • gemeinsames Essen • abdecken und abwaschen
	13.00 Uhr	Pause	<ul style="list-style-type: none"> • Freispiel • eigenständiges basteln
	14.00 Uhr	Spielparcours in den Gruppen	<p>Laufkarten mit Stationen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mittelaltermemory • Mittelalterquiz • Turnierkämpfe • Pantomime
Reflexions-/Abschiedsphase	16.30 Uhr	Siegerehrung, Kurzreflexion	<ul style="list-style-type: none"> • Kinder werden zum „Ritter geschlagen“ • Verteilen der Urkunde • Blitzlicht
	17.00 Uhr	Verabschiedung	